



Psychonauts™

- Editeur :** Microsoft® Game Studios
- Développeur :** Double Fine Productions, Inc.
- Format :** DVD pour la console de jeu vidéo Xbox™
- Disponibilité :** Courant 2003

Descriptif :

Psychonauts est un jeu d'aventure/action surréaliste, où vous pourrez faire appel à des pouvoirs paranormaux pour plonger dans l'esprit de personnages étranges. Aventurez-vous dans ces mondes fantasmagoriques où tout est possible. Déjouez le plan machiavélique d'un psychopathe maléfique, et réalisez ainsi votre rêve de toujours : rejoindre une force d'élite de super-héros psychiques, les Psychonauts.

Vous incarnez Raz, un jeune cadet plein d'avenir, en vacances dans un camp d'été pour mediums et possédez la faculté de sonder les esprits. Alors que Raz essaie de gagner le badge du mérite en lévitation, il découvre que quelqu'un enlève des enfants psychiques pour voler leur cerveau. Raz doit plonger dans l'esprit de nombreux personnages psychotiques et combattre leurs cauchemars et leurs démons. Pour devenir Psychonaut, il doit déjouer ce complot maléfique. Au cours de cette aventure, Raz gagne de nouveaux badges de mérite en télékinésie, clairvoyance, combustion,...

Caractéristiques :



- **Éliminer, penser, esquiver** : utilisez votre intelligence, votre logique et les pouvoirs paranormaux de Raz pour résoudre les énigmes tordues que renferme l'esprit des gens. Courez, rebondissez, flottez, grimpez, balancez-vous, infiltrer-vous et observez, pendant ce périple psychique étrange. Éliminez les monstres, les fous et les démons à l'aide du Psi-Blast, une concentration d'énergie mentale qui anéantit les cauchemars.
- **Tout dans la tête ?** : Psychonauts est le seul jeu à vous plonger dans l'esprit de psychotiques et le monde dans lequel ils vivent. Affrontez les peurs, les névroses et autres pensées étranges de vos ennemis. Regardez-vous sous un autre jour au fur et à mesure de votre progression dans cette aventure tordue, imaginative, haute en couleurs, effrayante, mais toujours ludique.
- **Maîtrisez les pouvoirs de l'esprit** : au fur et à mesure de votre progression dans le jeu, vous devez vous entraîner pour accéder à de nouveaux pouvoirs en téléportation, télékinésie, lévitation, combustion, divination et invisibilité. Utilisez-les au cours de votre quête pour devenir plus puissant et réalisez le rêve de votre vie, rejoindre la force d'élite des Psychonauts.
- **Comme dans un film** : chaque personnage du jeu semble réel grâce à des animations de toute beauté. Le monde prend vie grâce aux différents sons, tels que les bruits de pas et le fracas du Psi-blast. La bande-son a été enregistrée pour coller à l'action et aux ambiances de cette étrange et troublante aventure.

Informations sur Double Fine Productions :

Double Fine Productions a été fondé en juillet 2000 par un vétéran de LucasArts, Tim Schafer. Il a à son actif des titres célèbres, comme Grim Fandango, Full Throttle et Day of the Tentacle. Double Fine est situé à San Francisco et spécialisé dans les jeux au scénarios élaborés, personnages crédibles, graphismes de toute beauté et sans cesse à la pointe de la technologie.

A propos de la Xbox

La Xbox (<http://www.xbox.com/>), console de jeu de future génération de Microsoft, est une véritable révolution. Alliant des performances techniques, graphiques et sonores jusqu'ici inégalées, la Xbox fournit aux développeurs toute la technologie nécessaire pour créer des jeux splendides, passionnants, innovants et assurer aux joueurs des expériences de jeu hors du commun. La Xbox est désormais disponible en Europe au prix moyen estimé de €299/£199.



A propos de Microsoft

Fondée en 1975, Microsoft (cotée au NASDAQ sous le symbole MSFT) est le leader mondial du logiciel pour micro-ordinateurs. La société développe, commercialise et supporte une large gamme de logiciels et accessoires à usages professionnels et domestiques. Ceci pour permettre à chacun d'accéder à la puissance de l'informatique depuis n'importe quel endroit et à n'importe quel moment, en utilisant l'outil numérique de son choix connecté à Internet.

Les informations contenues dans ce communiqué de presse correspondent à un produit non commercialisé et peuvent donc être modifiées d'ici la sortie de ce produit. En conséquence, ces informations ne décrivent peut-être précisément le produit tel qu'il sera lors de sa commercialisation. Le communiqué de presse est pour information uniquement et Microsoft ne fait aucune garantie, expresse ou implicite, quant à ce communiqué de presse ou aux informations qu'il contient.

Microsoft, Psychonauts, Windows, Windows NT et MSN sont des marques déposées ou des marques commerciales de Microsoft Corp, aux Etats-Unis et/ou dans les autres pays.

Les noms de sociétés et de produits mentionnés dans cet article sont la propriété de leurs propriétaires respectifs.

Pour tout renseignement complémentaire :

TBWA\Corporate pour Microsoft France
50-54, rue de Silly
92513 Boulogne Billancourt Cedex
Fax : 01 49 09 26 09

Nadia Thévenot - 01 49 09 27 21 - nthevenot@tbwa-corporate.com
William Ory - 01 49 09 25 67 - wory@tbwa-corporate.com

Pour plus d'informations :

<http://www.xboxemea.com>
<http://www.xbox.com/fr> et www.playmore.com/press

XBOX